

## Правила проведения Приключенческих гонок в Республике Беларусь

Редакция от 20 января 2009г.

Федерация Приключенческих гонок  
Минск, Беларусь

### Содержание:

1. Основные положения. Цели и задачи Правил ПГ .....	1
2. Основные понятия .....	2
3. Организаторы .....	5
4. Участники и команды.....	6
5. Положение о проведении ПГ .....	7
6. Регистрация .....	7
7. Инструктаж .....	9
8. Задание на гонку .....	10
9. Прохождение трассы гонки .....	11
10. Взаимодействие команд.....	14
11. Сход с дистанции.....	15
12. Снаряжение .....	15
13. Номера участников.....	18
14. Штрафы и дисквалификация команды .....	18
15. Протесты .....	19
17. Поведение команд на трассе .....	21
18. Спортивная этика.....	21
19. Безопасность участников .....	22
20. Охрана окружающей среды .....	23
21. Базовый лагерь гонки.....	23
22. Зрители и представители СМИ.....	24
23. Спонсоры. Размещение знаков спонсоров .....	24

### **1. Основные положения. Цели и задачи Правил ПГ**

В данном документе мы постарались объединить то, что по нашему мнению является исчерпывающим списком правил проведения Приключенческих гонок (ПГ) в современных реалиях Республики Беларусь. Инициатором разработки и публикации данных Правил выступает «Федерация Приключенческих гонок» (Adventure Racing Federation).

#### **1.1. Основные цели** введения Правил:

- пропаганда ПГ как активного вида спорта;
- повышение качества ПГ, проводимых в Республике Беларусь.

#### **1.2.** Публикация правил направлена на выполнение следующих задач:

- обобщение накопленного мирового и отечественного опыта подготовки и проведения ПГ;
- облегчение командам организаторов процесса подготовки и проведения ПГ;

## Правила проведения Приключенческих гонок в Республике Беларусь

- облегчение участникам процесса подготовки к соревнованиям; разрешение большинства вопросов, связанных с особенностями ПГ как экстремального вида спорта;
- повышение безопасности проводимых соревнований и повышение навыков безопасного поведения в экстремальных ситуациях, на соревнованиях и в спортивных походах;
- привлечение новых участников;
- привлечение новых спонсоров, внимания СМИ и общественности к данным соревнованиям.

**1.3.** Федерация имеет право вносить изменения в данные Правила в течение сезона. Новая редакция правил начинает действовать через неделю с момента официального опубликования.

## **2. Основные понятия**

**2.1. Приключенческая гонка (ПГ)** - командное или личное соревнование, цель которого заключается в прохождении различными *активными способами передвижения* определенного маршрута за ограниченный период времени. Обязательными условиями ПГ являются:

- наличие не менее 2-х активных способов передвижения или технических этапов;
- прохождение маршрута командами строится по принципу последовательного перемещения от одного *контрольного пункта (КП)* до следующего с использованием одного из *видов ориентирования*;
- движение по маршруту в режиме non-stop (беспрерывно), кроме случаев специально указанных в *Положении* к ПГ;
- запрет на использование механических транспортных средств и посторонней помощи.

В рамках одной ПГ участникам может быть предложено несколько различных по наполнению и продолжительности дистанций с отдельным на них зачетом.

**2.2. Положение ПГ** – документ, определяющий подготовку, проведение и подведение итогов ПГ. Положение – фиксирует все особенности каждой конкретной ПГ. Положения ПГ, проводимых в соответствии с Правилами, не должны противоречить данным Правилам.

**2.3. Активные способы передвижения** – это такие способы передвижения, при которых движение по дистанции осуществляется за счет использования мускульной силы участников.

На трассах ПГ рекомендуется использовать следующие виды передвижения:

- пешком либо бегом - треккинг (в том числе «каньонинг», «коастеринг», «трейлраннинг» и др.);
- на велосипеде;
- сплав с помощью фабричных и самодельных плавсредств (байдарка, катамаран, плот, в том числе и из подручных материалов, каяк и др.);
- вплавь;
- на лыжах;
- на снегоступах;
- на коньках;
- на роликовых коньках
- на других немеханических средствах передвижения, указанных в Положении ПГ.

Прохождение дистанции с использованием одного способа передвижения рекомендуется выделять как отдельный этап гонки.

**2.4. Этап гонки** – часть дистанции ПГ выделенная сменой способа передвижения, видом ориентирования либо техническим этапом (ТЭ). Смену этапов гонки рекомендуется проводить в пункте смены видов (ПС).

**2.5. Виды ориентирования.** Для различных этапов гонки могут применяться разнообразные способы ориентирования. Основные из них:

- **ориентирование по заданному маршруту** – командам указывается обязательный порядок прохождения КП. Маршрут движения между КП участники определяют самостоятельно.

- **ориентирование по выбору** – командам требуется найти указанное количество КП или наибольшее количество КП за определенное время. Порядок взятия и маршрут движения между КП участники определяют самостоятельно.

- **ориентирование по легенде** – командам выдается только письменное и (или) пиктографическое описание маршрута движения с указанием расстояний между ориентирами, азимутами направления движения и т.д. КП и маршрут на карте не обозначаются.

- **ориентирование по GPS** – на карте указываются только точки начала и конца этапа. Остальные точки КП и маршрут движения задаются только географическими координатами широты и долготы. На карте КП не обозначаются. Координаты выдаются в виде легенды или электронного документа. Команды используют собственный GPS-приемник для ориентирования.

- **ориентирование по линии** – командам на карте и (или) в легенде задается линейный маршрут движения. Передвижение допускается только по указанному коридору. Коридор маркируется для однозначной трактовки пути, либо в качестве коридора используется четко определенный топографический элемент:

- береговая линия (коастеринг);

- каньон;

- ущелье;

- дорога,

- граница леса

- другие линейные объекты.

В качестве контроля прохождения ориентирования по линии могут применяться **скрытые контрольные пункты (СКП)** – КП установленные на местности и не указанные на карте. Обнаружение СКП возможно только при движении по указанной линии ориентирования.

- **ориентирование по памяти** – на старте этапа командам выдается на строго определенное время либо вывешивается на судейском стенде карта и легенда с обозначением КП, либо другой информативный материал, позволяющий точно определить месторасположение КП на местности. Перенос мест постановки КП на собственные карты команд не разрешен. Может быть запрещено использование любого картографического материала, а также GPS-навигатора.

- **рогейн** – разновидность ориентирования по выбору, при котором каждый КП имеет определенную стоимость в баллах (бонусных либо штрафных минутах) в зависимости от сложности поиска пути и дальности от точки старта этапа. Цель данного вида ориентирования – набрать максимальное количество баллов за отведенное на этап время (возврат на финишную точку после окончания контрольного времени штрафует) либо набрать необходимое по условиям этапа количество баллов (штрафов в таком случае нет).

**2.6. Технический этап (ТЭ)** – этап гонки, требующий от участников специальных навыков, умений, смекалки и сообразительности. На дистанциях ПГ возможно использование следующих ТЭ:

- техника закрепленных веревок – судейских либо с самонаведением;

- элементы поисково-спасательных работ, в том числе с использованием навыков оказания первой медицинской помощи;
- скалолазание;
- стрельба из пневматического оружия, луков, пейнтбольных ружей и другого;
- квесты – последовательности заданий, для решения которых необходимо использовать свои знания, интеллект, смекалку, силу и ловкость, объединенные общим сценарием.
- другие задания, описанные в Положении ПГ или заявленные как секретные.

**2.7. Контрольное время гонки (КВ)** – максимальное время, данное командам для прохождения трассы ПГ. Контрольным временем также называется лимит времени на прохождения отдельного этапа ПГ или группы этапов. КВ всей гонки отсчитывается с момента старта первой команды. КВ для отдельных этапов гонки может отсчитываться с начала данного этапа. Контрольное время ПГ или отдельного этапа может быть изменено судейской коллегией (Организаторами) в пользу увеличения времени вследствие различных внештатных ситуаций (сложные метеоусловия, задержка участников, ошибки в постановке КП и другое). Участники, по возможности, должны быть предупреждены об увеличении КВ на ближайшем КП с судьями либо посредством мобильной связи. Возможно закрытие дистанции гонки или отдельных ее этапов и контрольных пунктов до окончания КВ, если все команды прошли данный КП, этап, гонку.

**2.8. Расчетное время лидера (ВЛ)** – предполагаемое Организаторами минимальное время, требующееся для прохождения отдельного этапа и(или) всей гонки. Рассчитывается на основании постановки дистанции и ее тестирования.

**2.9. Контрольный пункт (КП)** – пункт для посещения и отметки командами. Получить отметку на КП должен каждый участник команды, если иное не оговорено условиями гонки.

Цель КП направить команды по одному определенному маршруту. КП являются основным способом фиксации прохождения трассы ПГ командами.

Отметка на КП производится в контрольной карточке компостером, записью в нее контрольного кода, отметкой с помощью чипа электронной отметки или другими способами.

Обозначение КП на карте должно быть явным и однозначно трактуемым и соответствовать реальному расположению КП на местности.

Элементы оборудования КП должны включать:

- хорошо заметную маркировку в виде призмы, растяжки, знака. КП должно быть различимым с расстояния не менее 20м;
- дополнительную маркировку с использованием световозвращающих элементов, если по условиям гонки предполагается работа КП в темное время суток;
- средство контроля прохождения (компостер, станция электронной отметки, код и др.);
- дополнительные «антивандальные» элементы (подсыпка в виде конфетти, надписи или пиктограммы, нанесенные несмываемой краской с названием гонки, номером КП или контрольным кодом или др.).

Для обеспечения целостности средства контроля прохождения КП могут располагаться на некотором расстоянии от точки КП. Точное место расположения средства контроля должно быть четко указано в легенде.

**2.10. Технический контрольный пункт (ТКП)** – КП для получения отметки, на котором необходимо применить какие-либо дополнительные технические, умственные или физические усилия. Отметка может потребовать от команды применение любого обязательно для данного этапа снаряжения, в том числе и самонаведение различных веревочных элементов. Организаторам желательно предоставить командам информацию о

наличии ТКП на маршруте и об ориентировочном времени, необходимом для получения отметки на данном ТКП.

**2.11. Базовый лагерь гонки (БЛ)** - место постоянного базирования команд, организаторов гонки, судейской коллегии, представителей СМИ и групп поддержки команд. См. раздел 21 «Базовый лагерь гонки».

**2.12. Пункт смены видов (ПС)** – оборудованное место для проведения командами смены способов передвижения, проведения ТЭ. ПС должен быть оборудован охраняемой площадкой для хранения средств передвижения (велосипеды, лыжи, байдарки и прочее) а также другого командного снаряжения, если это предусмотрено Положением ПГ. По Положению ПГ Организаторы могут произвести транспортировку дополнительного снаряжения команд в ПС (т.н. «заброска»).

**2.13. Принудительный или вынужденный отдых (т.н. «отсидка»)** – некоторый промежуток времени, в течение которого, по решению судьи, команда не имеет права покинуть ПС либо КП (ТКП). Может быть использован как штраф либо для обеспечения безопасности движения команд (например, в связи с запретом сплава или плавания в темное время суток; из-за опасных метеоусловий и т.п.). Правила включения времени принудительного или вынужденного отдыха во время нахождения команды на дистанции определяются в Положении ПГ.

### **3. Организаторы**

**3.1.** Оргкомитет ПГ – юридические и физические лица, осуществляющие подготовку, проведение и финансирование ПГ.

**3.2.** Проведение и общее руководство ПГ осуществляет судейская коллегия от имени Оргкомитета ПГ.

**3.3.** Оргкомитет ПГ определяет орган(ы) СМИ – информационный(ые) партнер(ы) ПГ, освещающие все вопросы проведения ПГ.

**3.4.** Оргкомитет ПГ публикует Положение о проведении ПГ, согласно которому будет проводиться гонка.

**3.5.** Оргкомитет гонки оставляет за собой право изменить место проведения соревнования, перенести или отменить гонку в любое время.

**3.6.** Оргкомитет ПГ оставляет за собой право отказать любой команде в праве участия в ПГ с обязательным объяснением причин отказа.

**3.7.** Оргкомитет гонки несет ответственность перед спонсорами за своевременное размещение спонсорской информации на материалах гонки, ресурсах информационных партнеров.

**3.8.** Судейская коллегия состоит из всех судей этапов гонки, включая мандатную комиссию. Судейская коллегия несет ответственность за своевременное, безопасное проведение ПГ. Главой судейской коллегии является главный судья ПГ.

При проведении ПГ судейская коллегия руководствуется данными Правилами и Положением о проведении ПГ. В условиях ПГ, для обеспечения безопасности и возможности прохождения этапов любой судья гонки имеет право дать командам указания противоречащие Положению и данным Правилам. Указания судьи имеют первостепенную силу и обязательны для исполнения. Команда имеет право опротестовать решение судьи после окончания гонки в главной судейской коллегии, в порядке, предусмотренном данными Правилами.

**3.9.** Главная судейская коллегия состоит из директора гонки, главного судьи гонки и не менее трех судей этапов. Главой главной судейской коллегии является директор гонки. К юрисдикции главной судейской коллегии относятся следующие вопросы:

- изменение КВ времени этапа, в том числе и КВ гонки;
- изменение маршрута следования команд, в том числе исключение КП или целого этапа гонки;
- разбор протестов поданных командами;
- подтверждение дисквалификации команды;
- утверждение результатов ПГ;
- преждевременное закрытие ПГ в случае неблагоприятных метеоусловий, несчастного случая, прочих ЧП.

**3.10.** Мандатная комиссия занимается вопросами регистрации команд с момента открытия приема предварительных заявок до момента окончания регистрации на старте гонки, в том числе и вопросами оплаты стартовых взносов.

## **4. Участники и команды**

**4.1.** К участию в гонке допускаются лица в возрасте не менее 18 лет, здоровье которых позволяет им переносить длительные физические нагрузки.

**4.2.** Участие лиц в возрасте не менее 16 лет возможно в команде с совершеннолетним капитаном и при наличии письменного разрешения и расписки об ответственности от родителей или опекуна.

**4.3.** Участие лиц моложе 16 лет возможно только в случае, отдельно оговоренном в *Положении* к конкретной ПГ.

**4.4.** Состав команды устанавливается *Положением ПГ*. Рекомендуемые принципы комплектования команд:

- контрольное время (КВ) ПГ с личным зачетом не должно превышать 12 часов;
- для ПГ продолжительностью более 24 часов желательно устанавливать состав команды в 4 человека (не менее 1 девушки в команде).

**4.5.** Каждый участник несет персональную ответственность за состояние своего здоровья, адекватность своих действий в ходе гонки и качество используемого им снаряжения. Каждый участник подписывает расписку об ответственности.

**4.6.** Состав команды должен быть постоянным на протяжении всей гонки. Изменение состава команды возможно только в случаях специально оговоренных *Положением ПГ*.

**4.7.** Для того чтобы результаты команды были засчитаны, она должна пройти и завершить дистанцию в полном составе.

## **5. Положение о проведении ПГ**

**5.1.** В Положении о проведении ПГ должны быть указаны:

- цель проведения соревнований;
- Оргкомитет и спонсоры ПГ;
- время и район проведения ПГ;
- формат дистанций ПГ – контрольное время и предполагаемое время лидера;
- состав дисциплин (способов передвижения) и технических этапов;
- схема дистанции (текстовая и/или графическая) с указанием порядка преодоления этапов гонки, протяженности каждого этапа, технических навыков необходимых на ТЭ, количества и порядка ПС;
- требования к участникам соревнований;
- порядок регистрации, перечень подаваемых документов;
- размер и способ оплаты стартового взноса;
- условия прохождения дистанции - порядок взятия КП, обязательность взятия КП;
- список обязательного и рекомендованного снаряжения;
- система штрафов и бонусов, применяемая на ПГ. Причины возможной дисквалификации команды;
- расписание ПГ;
- порядок подсчета результатов;
- порядок подачи и рассмотрения протестов;
- условия финансирования гонки, награждения и распределения призового фонда;
- контактная информация Оргкомитета, судейской коллегии гонки и мандатной комиссии.

**5.2.** Положение утверждается Оргкомитетом ПГ, и не менее чем за месяц до старта гонки представляется на ресурсах информационного партнера ПГ и в СМИ.

**5.3.** Оргкомитет гонки оставляет за собой право в случае необходимости вносить изменения и поправки в Положение о проведении ПГ. В случае если таковые изменения были внесены, Оргкомитет гонки должен известить участников о вносимых поправках посредством публикации на ресурсах информационного партнера и/или персональным письмом в кратчайшие сроки, с тем чтобы команды смогли должным образом подготовиться к изменившимся условиям ПГ.

## **6. Регистрация**

**6.1.** Для участия в гонке каждой команде и всем ее участникам необходимо пройти, установленную Положением ПГ процедуру регистрации. За своевременную, правильную и полную регистрацию команды и отдельных ее участников ответственность несет капитан команды. Все регистрационные документы на команду подписываются только капитаном. Именные бланки – каждым участником и капитаном, если это необходимо согласно Положению ПГ.

**6.2.** Регистрацией команды занимается специально собранная мандатная комиссия. На ресурсах информационного партнера ПГ должна быть указана контактная информация мандатной комиссии ПГ, а также указан порядок проведения регистрации.

**6.3.** Сроки регистрации команд указываются в Положении ПГ.

Регистрацию команд рекомендуется проводить в два этапа:

- предгоночный: 2 месяца - 2 дня до гонки. Согласно Положению ПГ, производится предварительная регистрация команд в виде электронной заявки.
- предстартовый: 2 дня - 2 часа до старта гонки. Производится полная и окончательная регистрация команды и подача именных заявок в базовом лагере гонки либо в другом порядке, определенном Организаторами.

В ходе первого этапа регистрации рекомендуется опубликовать бланки для предстартовой регистрации команд (расписки об ответственности и др.).

**6.4.** В ходе предгоночного этапа регистрации команда подает в мандатную комиссию предварительную заявку на гонку. В предварительной заявке должны быть указаны:

- название команды;
- город, страна;
- класс дистанции, в котором команда предполагает выступать;
- ФИО капитана команды, его возраст, контактная информация (электронный адрес, телефон);
- ФИО всех участников команды, их возраст;
- другая информация, согласно Положению ПГ.

**6.5.** В ходе предстартового этапа регистрации команда подает в мандатную комиссию следующие документы:

- командную заявку на гонку;
- именные заявки на гонку, включающие: ФИО участника, паспортные данные, возраст, контактные данные (электронный адрес, телефон, почтовый адрес);
- документ, подтверждающий дату рождения (или его копию);
- расписку капитана команды о принятии на себя ответственности за действия команды;
- персональные расписки участников команды;
- стартовый взнос либо документ, подтверждающий оплату участия в гонке;
- другие документы, согласно Положению ПГ (страховка и т.п.).

Ряд подаваемых материалов может быть объединен в один документ.

**6.6.** Если команда, после подачи предварительной заявки принимает решение об отказе от участия в ПГ, она обязана в кратчайший срок известить мандатную комиссию о своем решении.

**6.7.** Стартовый взнос команда оплачивает на месте в мандатной комиссии, либо предварительно, согласно реквизитам Оргкомитета.

**6.8.** В случае предварительной оплаты стартового взноса и последующего отказа от участия в ПГ (не позднее 6 дней до старта гонки) командам возвращается стартовый взнос, исключая 15% неустойки. В случае отказа от участия в гонке менее чем за 6 дней до старта, команде возвращается 70% стартового взноса. Данное правило обязательно для всех команд за исключением следующих случаев (команде возвращается стартовый взнос в полном объеме):

- если один из участников призван на воинскую службу на период проведения ПГ;
- если один из участников получил травму и госпитализирован;
- другие случаи, согласно решению мандатной комиссии ПГ.



**6.9.** В случае использования прогрессивных ставок стартового взноса датой регистрации команды является дата подачи полной, правильнозаполненной предварительной заявки.

**6.10.** Команда не допускается к прохождению дистанции ПГ до тех пор, пока не предоставит полную и достоверную информацию.

**6.11.** После решения всех организационных и финансовых вопросов, каждая команда должна пройти обязательную проверку снаряжения. Мандатная комиссия гонки проверяет команды на наличие обязательных элементов снаряжения. Команды не прошедшие проверку или команды, не имеющие необходимого снаряжения, к участию в гонке не допускаются.

**6.12.** По Положению ПГ мандатная комиссия может потребовать команды пройти навигационный и технический тесты.

В ходе навигационного теста один участник команды должен продемонстрировать следующие навыки:

- умение пользоваться картами местности;
- умение пользоваться компасом;
- умение пользоваться GPS-навигатором, если он разрешен к использованию.

В случае если участник команды (навигатор) уже проходил навигационный тест во время предыдущих гонок, и у мандатной комиссии ПГ имеются данные, подтверждающие данный факт, команда может быть освобождена от навигационного теста.

Если условия гонки предполагают прохождение веревочных этапов, мандатной комиссией может быть предусмотрено обязательная техническая проверка команд.

В случае если участник (команда) уже проходил верёвочный тест во время предыдущих гонок, и у мандатной комиссии ПГ имеются данные, подтверждающие данный факт, участник (команда) может быть освобожден от технического теста.

Мандатная комиссия оставляет за собой право потребовать от участника (команды) повторного прохождения навигационного и (или) технического теста.

**6.13.** Окончанием регистрации команды считается выдача команде средств контроля прохождения гонки (индивидуальных либо командных контрольных карт, чипов электронной отметки) и номеров команды. С данного момента команда считается официально зарегистрированной. В случае отстранения (дисквалификации) команды от участия (в том числе и до непосредственного старта гонки) стартовый взнос команде не возвращается.

## **7. Инструктаж**

**7.1.** По завершении регистрационных мероприятий все команды должны пройти предгоночный инструктаж (брифинг судейской коллегии).

**7.2.** Брифинг состоит из:

- представления Оргкомитета, спонсоров ПГ и судейской коллегии;
- представления команд/участников;
- выдачи командам заданий на гонку;
- краткого описания этапов ПГ, пояснения аспектов безопасности поведения на трассе;
- ответов на вопросы команд.

**7.3.** По решению судейской коллегии на техническую часть брифинга могут быть приглашены только капитан и навигатор команды.

**7.4.** В зависимости от условий старта гонки, часть задания на гонку может быть выдана командам непосредственно на стартовой площадке, на ПС либо на специально оборудованном КП.

**7.5.** Команда, не прошедшая инструктаж и по этой причине не получившая ключевую информацию о гонке, сама несет ответственность за последствия неполучения этой информации.

**7.6.** Команда не прошедшая инструктаж, решением судейской коллегии может быть отстранена от участия в гонке.

## **8. Задание на гонку**

**8.1.** Задание на гонку состоит из:

- необходимого команде картографического материала (по меньшей мере, карты первого этапа гонки);
- кратких инструкций в виде легенды;
- лоций;
- заданий на ТЭ;
- других материалов, согласно Положению ПГ.

**8.2.** В случае последовательного получения заданий на гонку на каждом новом этапе, карты предыдущего этапа могут быть изъяты у команды.

**8.3.** Командам запрещается использовать любой картографический материал, кроме предоставленного в задании на гонку, если иное не указано в Положении.

**8.4.** Командам запрещается использовать картографический материал, выдаваемый судейской коллегией волонтерам гонки, репортерам и фото-видео операторам, группам поддержки.

**8.5.** Команда может быть дисквалифицирована за использование неразрешенного картографического материала.

**8.6.** Карты гонки должны содержать следующую информацию:

- маршрут следования команд – порядок прохождения этапов, порядок взятия КП, линию следования команды;
- месторасположение КП;
- месторасположение ПС и ТЭ;
- масштаб карты;
- ориентацию по сторонам света;
- год выпуска и время последней корректировки карты;
- опасные и запрещенные для прохождения участки территории, элементы ландшафта и прочее;
- контактные телефоны для экстренной связи с судейской коллегией.

**8.7.** Легенда дистанции должна содержать следующую информацию:

- порядок взятия КП;
- описание месторасположения КП;
- точное указание на расположения средства контроля;
- КВ для данного КП, КВ всего этапа и дистанции гонки;
- время работы ПС, наличие там «забросок»;
- ограничения по выпуску команд с ПС на очередной этап;
- наличие технического задания на КП (ТКП);
- пояснения по прохождению ТЭ;
- описания опасных и запрещенных для прохождения участков территории, элементов ландшафта;
- контактные телефоны для экстренной связи с судейской коллегией.

**8.8.** На КП с судейским контролем прохождения, ТКП, ТЭ и ПС командам может быть выдана дополнительная инструкция о правилах выполнения задания в письменной либо устной форме. Устные инструкции судьи на этапе имеют ту же правомерность, что и легенда трассы. Любые протесты подаются только после окончания ПГ, если иное не указано в Положении.

**8.9.** В случае этапа с GPS-навигацией команде будут выданы месторасположения КП в виде их 8-значных координат.

**8.10.** Запрещен обмен заданиями на гонку между командами.

## **9. Прохождение трассы гонки**

**9.1.** Для рассеивания команд перед стартом гонки может использоваться пролог как включенный в общее время прохождения дистанции, так и пролог, проводимый с отдельным зачетом.

**9.2.** Прохождение трассы может начинаться с точки, заранее не объявленной командам.

**9.3.** Команды должны посетить все контрольные пункты в порядке, указанном организаторами гонки.

Как правило, используются два варианта:

- все контрольные пункты должны быть найдены в указанном порядке;
  - КП могут быть посещены командами в любом, определяемом самой командой порядке.
- Пропуск КП возможен только на этапах отдельно указанных в Положении ПГ.

**9.4.** Команды должны получить отметку на КП способом, установленным судейской коллегией. Только отметка в контрольной карте команды (участника) является подтверждением прохождения КП, ТКП, ПС и ТЭ.

**9.5.** Команда (участник) должна сама озаботиться тем, чтобы её контрольная карта была заполнена правильно. Неверно заполненные или неподписанные контрольные карты являются недействительными.

**9.6.** Нарушение порядка взятия КП запрещено, если иное не указано в Положении.

**9.7.** Судейская коллегия ответственна за точную, своевременную и полную постановку КП.

**9.8.** В случае отсутствия на КП средства контроля команды берут конфетти с КП, или записывают код.

**9.9. Утерянные КП** – КП считается утерянным, если персонал гонки забыл его разместить или он был украден до того, как первая команда подошла к этому КП. Такие пункты исключаются из маршрута гонки и не учитываются при подсчёте результатов.

Если команда подходит к месту, где, по мнению команды, должен располагаться КП, но никаких признаков наличия КП нет, команда должна осмотреть территорию радиусом равным 3 мм масштаба карты (150м для карт масштаба 1:50000; 300м для карт масштаба 1:100000), выданной на данный этап. Если КП всё же не найден, команда должна связаться с судейской коллегией и максимально точно описать местность. Если судейская коллегия решит, что команда действительно находится на месте КП, оно будет ей засчитано либо время, потраченное на поиски (фиксированное время в 20мин, если иное не указано в Положении), будет вычтено из итогового результата команды.

Рекомендуется сделать несколько характерных фотографий с предполагаемого места КП, для подтверждения своего посещения КП.

Судейская коллегия, после получения достоверной информации о утерянном КП обязана в кратчайшие сроки уведомить команды об исключении данного КП из маршрута гонки или принять меры по восстановлению КП.

**9.10. Украденные или перемещённые КП** - таким считается КП, который был пройден хотя бы одной командой, а затем был украден. Персонал гонки обязан как можно быстрее заменить такой КП и (или) известить участников гонки о его пропаже. Команда, не обнаружившая КП должна вести себя аналогично пункту 9.9.

Данный КП не может быть исключен из маршрута, т.к. часть команд его прошла. Команде может быть возвращено время, потраченное на поиски данного КП (фиксированное время в 20мин, если иное не указано в Положении), если описание ее месторасположения будет соответствовать месту постановки перемещенного КП.

Рекомендуется сделать несколько характерных фотографий с предполагаемого места КП, для подтверждения своего посещения КП.

**9.11. Неверно размещённые КП** – контрольный пункт считается размещённым неверно, если он был помещён персоналом на расстоянии, превышающем 3 мм в масштабе карты для данного этапа от точки (центр круга обозначающего КП), указанной на карте. Команда, не обнаружившая КП должна вести себя аналогично пункту 9.9.

В случае если команда была права и КП действительно размещён неверно, судейская коллегия гонки исключает данный КП из маршрута гонки. Команде будет возвращено время потраченное на поиски данного КП (фиксированное время в 20мин, если иное не указано в Положении).

В случае если команда на 100% уверена в своей правоте, ей рекомендуется пропустить КП и продолжать движение по маршруту.

Судейская коллегия после получения достоверной информации о неверно размещённом КП обязана в кратчайшие сроки уведомить команды об исключении данного КП из маршрута гонки или принять меры по верной установке КП.

**9.12.** По условиям гонки либо для обеспечения безопасности команд определенные участки трассы могут содержать обязательный коридор движения, отклонения от которого запрещены. Данные участки отдельно оговариваются заданием на гонку.

**9.13.** По условиям гонки может быть запрещено движение по суше, в том числе волоки, на этапах сплава и плавания. Движение пешком по мелководью, вдоль береговой линии (в

воде) и пересечение мелей волоком не является. Организаторы обязаны указывать в задании на гонку правомерность волоков.

**9.14.** Во время прохождения маршрута участники могут столкнуться с посторонними людьми – местным населением, работниками, владельцами земли и т.п. В случае если такая встреча случайна, участникам разрешается воспользоваться следующей помощью случайных встречных: спросить дорогу, попросить еды или воды. В случае если обнаружится, что такая помощь была спланирована заранее, команда будет дисквалифицирована.

**9.15.** Командам запрещается пользоваться попутным транспортом.

**9.16.** Командам не запрещается покупать еду, воду, разрешённые элементы снаряжения в магазинах, находящихся на пути следования команды.

**9.17.** Организаторы гонки оставляют за собой право вносить изменения в маршрут гонки в момент её прохождения командами в случае возникновения непредвиденных обстоятельств – резкого изменения погоды, изменения временных ограничений. Все сделанные организаторами изменения должны быть доведены до сведения команд так скоро, как это возможно.

**9.18.** Дистанции проходятся в режиме нон-стоп, если иное не предусмотрено Положением ПГ. Отдых на дистанции команды планируют по своему усмотрению.

**9.19.** Исходя из внешних условий и по соображениям безопасности, организаторы имеют право организовать принудительный отдых («отсидку») команд в конкретной точке маршрута (например, запрет на прохождение водных этапов в темное время суток), установив при этом время разрешенного старта. Команды, пришедшие на данные КП после временного закрытия этапа, получают штраф равный опозданию. Таким образом, чем меньше у команды опоздание, тем меньше штраф и больше время отдыха. *Пример: этап имеет время принудительного отдыха с 21:00 до 6:00. Команда, пришедшая в 21:10, получает 10мин штрафа и отдых в 8ч 50мин. Команда, пришедшая в 4:30, получает 7ч 30мин штрафа и имеет всего полтора часа принудительного отдыха.*

**9.20.** Некоторые КП могут иметь **начальное время работы**. В случае прибытия команды на такой КП раньше начала его работы вынужденный отдых команды не включается в итоговое время команды, если иное не указано в Положении ПГ.

**9.21.** Участники одной команды должны передвигаться совместно. Если другое не указано в Положении ПГ, разрыв между крайними участниками команды не должен превышать:

- 100м для велосипедных этапов;
- 50м для треккингowych, лыжных этапов, при передвижении на роликах, коньках, снегоступах;
- 25м для этапов сплавов и плавания.

**9.22.** На отдельных этапах команды должны соблюдать дистанцию между участниками:

- не менее 5м на этапах предполагающих передвижение по льду открытых водоемов;
- не менее 1 станции перестежки для веревочных этапов, если командам разрешено одновременное прохождение данных элементов;
- не менее 2м по горизонтали при работе с вертикальными перилами на подъем либо спуск.

- 9.23.** Разделение команд возможно только в случае, если это предусмотрено заданием на гонку.
- 9.24.** Все обязательное для конкретного этапа снаряжение должно быть при команде во время прохождения всей дистанции этапа. В том числе и при непосредственной отметке на КП.
- 9.25.** На велосипедных этапах в случае постановки КП вдали от дорог, просек, троп командам разрешается оставить велосипед в пределах прямой видимости КП, но не более чем в 50м от него.
- 9.26.** На этапах сплава в случае постановке КП на берегу командам разрешается оставить плавсредство около береговой линии, но не далее чем в 50м от КП.
- 9.27.** На этапах плавания в случае старта и финиша в одной точке командам разрешается оставить на берегу все снаряжение за исключением аварийных средств спасения.
- 9.28.** На технических этапах и ТКП, имеющих старт и финиш в одной точке, разрешается оставить снаряжение, за исключением необходимого для выполнения задания, около начала этапа.
- 9.29.** На этапах стрельбы команда должна располагаться за спиной стреляющего участника на расстоянии не менее 10м либо в специально отведенной для ожидания зоне.
- 9.30.** По окончании контрольного времени ПГ команды, не успевшие финишировать также должны самостоятельно вернуться к месту базового лагеря гонки.
- 9.31.** Эвакуация команды силами судейской коллегии производится только при необходимости оказания срочной медицинской помощи участнику команды и его госпитализации.
- 9.32.** При попадании команды в экстремальные метеоусловия она должна немедленно связаться с организаторами и сообщить о своём месте пребывания. В дальнейшем команда укрывается в ближайшем безопасном месте либо движется по направлению, указанному судейской коллегией.

## **10. Взаимодействие команд**

- 10.1.** Командам не запрещается проходить гонку совместно, если иное не указано Положением о проведении ПГ. Обязательным условием при этом является наличие у всех команд полного комплекта обязательного снаряжения. Запрещено использование обязательного снаряжения чужой команды, за исключением возникновения ЧП. Запрещено совместное прохождение ТЭ и ТКП, в том числе и с элементами самонаведения. Совместное прохождение гонки или отдельных ее этапов может быть запрещено Положением о проведении конкретной ПГ.
- 10.2.** Командам разрешается объединяться при сходе участника (участников). При этом команда, принявшая участника и сохранившая численный состав, остается в зачете гонки. Команда, отдавшая участника, считается сошедшей или может перейти в другой класс дистанции, предназначенный для команд с меньшим составом участников. Ограничения

по составу команды сохраняется. На момент объединения команды должны пройти одинаковую часть дистанции и быть до объединения в зачете. Объединение возможно только в присутствии судей либо волонтеров ПГ и с разрешения главной судейской коллегии. После объединения судейская коллегия имеет право назначить сходящей с дистанции команде принудительный отдых («отсидку»).

## **11. Сход с дистанции**

**11.1.** Команды могут сойти с дистанции только на обслуживаемых персоналом КП либо ПС, за исключением случаев, когда травма участника становится причиной немедленного схода с дистанции.

**11.2.** В случае преждевременного схода команды с дистанции она обязана в кратчайшие сроки оповестить о своем решении судейскую коллегия на КП, ТКП, ПС и БЛ, либо с помощью мобильного телефона. Далее команда должна самостоятельно вернуться в БЛ гонки любым способом (в том числе и на автотранспорте), для сдачи контрольных карт.

**11.3.** Если один из участников команды не может больше продолжать гонку, а остальные хотят её завершить, они могут попросить разрешения продолжить движение по трассе у судейской коллегии ПГ. Команда обязана подчиниться решению судейской коллегии, каким бы оно ни было.

**11.4.** С целью обеспечения безопасности, члены команды, которым разрешено продолжать гонку, должны оставаться с участником, снимающимся с дистанции до тех пор, пока его безопасностью не начнет заниматься персонал гонки или группа поддержки команды.

**11.5.** Команды, продолжившие гонку в неполном составе, не могут претендовать на места в зачете ПГ.

**11.6.** Судейская коллегия оставляет за собой право в любой момент снять неполную команду с дистанции ПГ без объяснения причин.

## **12. Снаряжение**

**12.1.** В Положении ПГ командам должен быть указан список **обязательного снаряжения** – минимальный набор снаряжения необходимый для безопасного прохождения всех заданий ПГ.

**12.2.** Поиск и полная комплектация всего списка обязательного снаряжения является обязанностью команды-участницы.

**12.3.** В случае если в ходе регистрации команды будет обнаружено отсутствие каких-либо предметов обязательного снаряжения, то данная команда может быть не допущена к старту в ПГ либо оштрафована.

**12.4.** В случае если будет замечено, что у команды на каком-либо этапе гонки нет необходимого снаряжения, такая команда будет оштрафована или дисквалифицирована.

**12.5.** Команды могут быть проверены на любом этапе проведения гонки с тем, чтобы судейская коллегия могла убедиться в наличии у команды всего необходимого снаряжения.

**12.6. *Предоставляемое оборудование.*** Некоторые виды снаряжения из обязательного списка могут быть предоставлены организаторами. По окончании гонки команда должна вернуть организаторам предоставленное ей снаряжение в надлежащем виде. Повреждение предоставленного снаряжения влечёт за собой наложение денежного штрафа. Команда обязана возместить нанесенный организаторам ущерб. Команды могут пользоваться собственным снаряжением, вместо предлагаемого организаторами. В том случае если у организаторов возникают сомнения относительно безопасности собственного снаряжения команды, команда обязана воспользоваться предлагаемым организаторами снаряжением.

Список предоставляемого снаряжения обязательно указывается в Положении ПГ.

**12.7.** В Положении ПГ командам может быть указан список *рекомендованного снаряжения* – дополнительное оборудование, позволяющее пройти какой-либо этап гонки эффективнее либо с большим комфортом. Судейская коллегия не контролирует наличие у участников данного снаряжения.

**12.8.** В Положении ПГ обязательно указывается список *запрещенного* на дистанции гонки *снаряжения* – снаряжение, наличие которого ставит команды-участницы в неравные условия либо влияет на условия прохождения этапов гонки.

К запрещенному снаряжению могут относиться:

- GPS-навигаторы, если иное не указано в Положении;
- часы, мобильные телефоны или другие устройства, снабжённые GPS системами и радиопередатчиками;
- приборы ночного видения;
- оружие любого вида (за исключением оговоренных в обязательном списке ножей);
- любой вид транспорта, не оговоренный Положением ПГ;
- карты, не предусмотренные в гоночном задании;
- рации и прочие средства коммуникации, не предоставленные организаторами.

**12.9.** Если вы сомневаетесь в законности использования определенного вида снаряжения, обговорите данный вопрос перед стартом с судейской коллегией гонки. Любая обсуждаемая командой и организаторами информация останется конфиденциальной.

**12.10.** В случае запрета на использование GPS-навигатора команда имеет право предоставить свой аппарат для опломбирования и носить его с собой для записи трека собственного движения. Замена аккумуляторных батарей аппарата производится только в присутствии персонала гонки. Любое снятие пломбы с GPS-навигатора команды влечет за собой автоматическую дисквалификацию команды, кроме случаев использования аппарата в чрезвычайных ситуациях.

**12.11.** Судейская коллегия ПГ не несет ответственность за пропажу или причинение вреда личному снаряжению участников.

**12.12.** Минимально необходимым снаряжением для прохождения велоэтапа являются:



## Правила проведения Приключенческих гонок в Республике Беларусь

- исправный велосипед каждому участнику;
- задний красный проблесковый фонарь на каждый велосипед;
- передняя белая фара на каждый велосипед;
- велошлем (каска) на голове участника;
- не менее одного велозамка на команду;
- медицинская аптечка.

**12.13.** Минимально необходимым снаряжением для прохождения этапа треккинга являются:

- налобный или ручной фонарь;
- медицинская аптечка.

**12.14.** Минимально необходимым снаряжением для прохождения этапов сплава являются:

- не менее одного средства спасения, которое позволяет ВСЕМ участникам команды держаться на плаву (спасательный круг, гермомешок) на команду либо индивидуальные средства спасения каждому участнику (спасжилет, спасательный круг);
- медицинская аптечка.

**12.15.** Минимально необходимым снаряжением для прохождения этапа плавания являются:

- не менее одного средства спасения, которое позволяет ВСЕМ участникам команды держаться на плаву (спасательный круг, гермомешок) на команду либо индивидуальные средства спасения каждому участнику (спасжилет, спасательный круг);
- медицинская аптечка.

**12.16.** Минимально необходимым снаряжением для прохождения лыжного этапа являются:

- лыжи на каждого члена команды;
- налобный или ручной фонарь каждому участнику;
- медицинская аптечка.

**12.17.** Минимально необходимым снаряжением для прохождения этапов роликов или коньков являются:

- ролики или коньки на каждого члена команды;
- велошлем (каска) каждому участнику;
- красный проблесковый фонарь каждому участнику;
- налобный или ручной фонарь каждому участнику;
- медицинская аптечка.

**12.18.** Минимально необходимым снаряжением для прохождения веревочных этапов.

- каска (велошлем) каждому участнику;
- страховочная система каждому участнику;
- 2 уса самостраховки каждому участнику;
- 2 карабина с муфтами каждому участнику;
- налобный фонарь (только в темное время суток) каждому участнику.

**12.19.** Оргкомитет гонки оставляет за собой право внесения изменений в списки снаряжения для ПГ. Любое изменение списков снаряжения в кратчайшие сроки публикуется на ресурсах информационного партнера ПГ. В сроки менее 7 суток до старта ПГ внесение изменений в список обязательного снаряжения возможно только в сторону его уменьшения.

### **13. Номера участников**

**13.1.** Судейская коллегия гонки должна обеспечить каждого участника специальными знаками с персональными идентификационными номерами гонщиков. Кроме этого, Положение ПГ может требовать обязательного размещения номеров на средствах передвижения (велосипедах, плавсредствах, лыжах и т.п.), а также на баулах, используемых для «забросок».

**13.2.** Участники обязаны разместить описанные идентификационные знаки в местах, указанных мандатной комиссией. Участник несет ответственность за целостность персональных знаков в течение всей гонки.

**13.3.** Данные персональные знаки должны позволять быстро и безошибочно выделять участников одной команды из всей массы гонщиков.

**13.4.** Запрещен обмен персональными знаками, как между командами, так и между участниками, представляющими одну команду.

**13.5.** Рекомендуются использовать следующие типы знаков:

- майки-бины – на участников (одевается всегда поверх всей одежды);
- наклейки атмосферостойкие:
  - на велошлемы и(или) каски участников;
  - на велосипед (размещается на раме велосипеда);
  - на лыжи участников (размещается на передней части лыж);
  - на плавсредства, только для собственных плавсредств команды (на нос плавсредства).
- карточки атмосферостойкие:
  - на велосипеды (крепятся спереди);
  - на баулы «забросок» участников;
  - для обозначения командной зоны на ПС и в БЛ гонки.
- бэйджи – на участников (крепится поверх всей одежды), для участия в торжественных мероприятиях гонки, инструктажах, пресс-конференциях.

**13.6.** Запрещается размещение любых других логотипов и знаков (в том числе персональных спонсоров команды) поверх официальных знаков гонки.

**13.7.** Идентификационные знаки до момента закрытия гонки являются собственностью Оргкомитета и могут быть изъяты у команды в момент ее дисквалификации. После официального закрытия ПГ идентификационные знаки переходят в собственность команды, кроме случаев отдельно оговоренных в Положении или объявленных на предстартовой регистрации.

### **14. Штрафы и дисквалификация команды**

**14.1.** Судейская коллегия турнира вправе наложить штраф или дисквалифицировать любую команду, нарушившую Положение ПГ.

**14.2.** Строгость взыскания будет зависеть от серьезности нарушения.

**14.3.** Решение о дисквалификации команды, принятое судейской или мандатной комиссией, обязательно должно быть подтверждено главной судейской коллегией.

**14.4.** Положение ПГ должно иметь исчерпывающий список нарушений, карающихся штрафом или дисквалификацией.

**14.5.** Список нарушений, которые могут повлечь дисквалификацию команды либо временной штраф:

- предоставление в мандатную комиссию заведомо неверной информации о команде и (или) отдельных ее участниках;
  - неверное заполнение контрольной карточки на КП, ТКП, СКП, ПС;
  - несоблюдение условий минимальных или максимальных разрывов между участниками команды; или движение членов команды вне зоны прямой видимости друг от друга;
  - невыполнение задания на КП, ТКП, ТЭ, в том числе отсутствие отметки на КП;
  - изменение состава команды во время гонки, кроме случаев предусмотренных п. 10.2;
  - отсутствие обязательного снаряжения;
  - пренебрежение правилами безопасности;
  - использование запрещенного снаряжения;
  - отсутствие на участнике, его средстве передвижения или баулах «заброски» команды идентификационного номера, в том числе расположение данного знака в зоне плохой видимости;
  - использование сторонней помощи, кроме случаев предусмотренных п. 9.14;
  - использование картографических материалов, не предусмотренных заданием на гонку;
  - использование средств передвижения не предусмотренных условиями гонки или данного этапа ПГ;
  - нанесение вреда окружающей среде;
  - отклонение от обязательного маршрута;
  - выход за район ПГ, если он указан в задании на гонку;
  - неспортивное поведение;
  - отказ от участия в спасательных мероприятиях;
  - нанесение вреда имуществу, в том числе и снаряжению, членов команд соперников, Оргкомитета, спонсоров, представителей СМИ и зрителей гонки;
  - отказ от выполнения указаний судейской коллегии ПГ, в том числе и волонтеров на ТЭ.
- Данный список не является исчерпывающим.

**14.6.** Команда может быть наказана материально в случае:

- нанесения вреда имуществу, в том числе и снаряжению, членов команд соперников, Оргкомитета, спонсоров, представителей СМИ и зрителей гонки;
- нанесения вреда окружающей среде согласно законодательству РБ.

## **15. Протесты**

**15.1.** Если у команды или отдельного участника команды есть претензии к решению судейской коллегии (штраф, дисквалификация, указания по прохождению дистанции), способные повлиять на результаты гонки, то капитан команды может подать протест в течение гонки любому судье, который самостоятельно передаст протест в главную судейскую коллегию, или по контактному телефону главной судейской коллегии.

**15.2.** Команда может подать протест, как в ходе гонки, так и в указанное время после окончания гонки.

**15.3.** Рассмотрением протестов гонки занимается главная судейская коллегия. Члены главной судейской коллегии имеют право прибегать к опросу участников происшествия, советам персонала гонки и других участников соревнований. Разрешение протестов производится голосованием. Для принятия протеста команды необходимо 3 голоса членов главной судейской коллегии.

**15.4.** Решения главной судейской коллегии озвучиваются в указанное в расписании ПГ время, до подведения окончательных результатов старта.

**15.5.** Решения главной судейской коллегии по протестам команд считаются окончательными и не подлежат опротестованию и пересмотру.

## **16. Подведение результатов**

**16.1.** Команда первой пересекая финишную черту в полном составе, прошедшая все КП (в случае если не используется система произвольного посещения), не имеющая временных штрафов, занимает первое место.

**16.2.** Принцип приоритета времени. Все команды, прошедшие полную дистанцию ПГ и пришедшие к финишу полным составом, занимают место в зависимости от времени прохождения дистанции.

**16.3.** Принцип приоритета протяженности. Команды, прошедшие дистанцию ПГ в неполном объеме либо не уложившиеся в КВ гонки, размещаются согласно количеству КП, пройденных в пределах КВ гонки, зафиксированных судейской коллегией (на последнем посещенном КП с судьями, ПС либо иным способом). Для команд прошедших одинаковое количество КП действует принцип приоритета времени – команда, затратившая на данное кол-во КП меньше времени, занимает более высокую позицию.

**16.4.** Принцип «одно место – одна команда». Две команды не могут претендовать на одно место в протоколе. При одновременном прибытии двух и более команд на финиш, более высокое место займет команда, все участники которой первыми предоставят свои контрольные карточки судьям.

**16.5.** Судья на финише может обязать команды, прибывшие одновременно, пройти дополнительный этап длиной не более 2% заявленной длины (или заявленного КВ) дистанции для выявления сильнейшей.

**16.6.** Все временные штрафы, полученные командой, добавляются ко времени нахождения команды на трассе гонки.

**16.7.** Результаты команд, пришедших к финишу в неполном составе, не засчитываются.

**16.8.** В случае если команды проходили КП по произвольной схеме, более высокое место занимает та команда, которая прошла большее количество КП, и пришла к финишу до истечения контрольного времени гонки. При такой схеме ПГ, команда не пришедшая на финиш до истечения КВ, может быть записана как опоздавшая и расположена в конце протокола гонки по времени прибытия на финиш.

**16.9.** Дисквалифицированные команды указываются в конце протокола расположенные по времени дисквалификации с указанием причин.

## **17. Поведение команд на трассе**

**17.1.** Команды обязаны соблюдать законы, действующие на территории Республики Беларусь. Команды должны подчиняться всем требованиям официальных властей. В случае возникновения каких-либо вопросов с властями командам настоятельно рекомендуется уведомить об этом судейскую коллегию.

**17.2.** При движении команд по дорогам общего пользования участники обязаны соблюдать ПДД. В случае нарушения ПДД команда может быть дисквалифицирована.

**17.3.** Команда обязана бережно относиться к природе – см. раздел 20 «Охрана окружающей среды».

**17.4.** Команды должны бережно относиться к снаряжению, предоставленному организаторами и снаряжению команд соперников. За порчу снаряжения команда может быть дисквалифицирована или оштрафована на сумму равную стоимости данного снаряжения, если иное не указано в Положении.

**17.5.** Участники должны вежливо относиться к религиозным и нравственными принципами и установками местных жителей, команд соперников, персонала гонки.

## **18. Спортивная этика**

**18.1.** Команды и персонал гонки должны дружелюбно и вежливо относиться друг к другу и к своим соперникам.

**18.2.** Судейская коллегия должна терпеливо и доброжелательно разъяснять участникам особенности прохождения этапов.

**18.3.** *Правилами гонок человеческая взаимопомощь ценится выше спортивного результата.*

**18.4.** Любая команда, получившая сигнал бедствия, должна оставить свой маршрут и оказать любую необходимую помощь. Никакая команда не должна быть оштрафована ни за какое правило, нарушенное в ходе предоставления такой помощи. Отказ в помощи пострадавшим ведет к автоматической дисквалификации команды, в том числе и к запрету на участие команды в других гонках Оргкомитета.

**18.5.** Команды, оказывающие помощь пострадавшим, могут рассчитывать на возмещение потраченного времени.

**18.6.** Команда, потратившая свою аптечку для оказания экстренной помощи, может продолжать гонку. Отсутствие аптечки или ее части в таком случае не может служить

основанием для получения штрафа за отсутствие обязательного снаряжения. В данной ситуации команда должна поставить судейскую коллегия в известность. При первой же возможности персонал гонки должен возместить команде израсходованные медикаменты для обеспечения безопасности команды в дальнейшем.

## **19. Безопасность участников**

**19.1.** Подготовку дистанции для проведения гонки и безопасность участников на ТЭ и ТКП обеспечивает судейская коллегия.

**19.2.** Ответственность за происшествия в команде во время прохождения дистанции, связанные с нарушением правил техники безопасности и пожарной безопасности несет капитан команды.

**19.3.** *Капитан команды лично несет ответственность за жизнь и здоровье участников.*

**19.4.** Если прохождение отдельного этапа или дальнейшее участие в соревнованиях команде не по силам, то капитан обязан снять свою команду с этого этапа или соревнований.

**19.5.** Команда и каждый участник персонально несут ответственность за надлежащее состояние обязательного снаряжения команды, соответствие его техническим регламентам, срок годности и целостность медикаментов, а также за достаточное количество одежды и обуви, и ее соответствие погодным условиям гонки.

**19.6.** Каждая команда должна иметь с собой включенный сотовый телефон в запечатанном герметичном конверте с полным зарядом аккумуляторной батареи. В случае длительности гонки более, чем 30 часов летний период и 18 часов в зимний, команда обязана иметь дополнительные выключенные телефоны (с полным зарядом) и расчета – 1 дополнительный аппарат на последующие 48 часов в летнее время и 24 часа в зимнее. Команда не может быть оштрафована за использование мобильного телефона во время движения по маршруту, если телефон используется для связи с судейской коллегией. Команда может быть дисквалифицирована, если она использует мобильный телефон для получения сторонней помощи.

**19.7.** Команда или член команды должны быть эвакуированы судейской коллегией в случае необходимости оказания неотложной медицинской помощи и госпитализации, а также в других исключительных случаях по согласованию с судейской коллегией.

**19.8.** Во время прохождения водных этапов (сплав и плавание) все участники гонки должны в обязательном порядке использовать спасательное снаряжение.

**19.9.** Во время прохождения велоэтапов все участники должны одевать велошлемы. Наличие шлемов также необходимо при прохождении верёвочных этапов, этапа роликов.

## **20. Охрана окружающей среды**

**20.1.** Все участники, персонал и зрители гонки должны вести себя таким образом, чтобы нанести как можно меньший вред окружающей среде, как в течение гонки, так и в период регистрации и догоночной подготовки.

**20.2.** Команды должны соблюдать следующие правила:

- не оставлять мусор, элементы снаряжения и другие предметы на маршруте, за исключением специально отведенных мест;
- отходы жизнедеятельности должны быть зарыты в землю. Не рекомендуется справлять нужду в радиусе в радиусе 50 метров от источников воды (ручьи, реки, пруды, озера и прочее);
- запрещается рубка леса, за исключением случаев оговоренных регламентом гонки;
- запрещается разведение костров, кроме мест специально для этого оборудованных;
- участники должны себя вести так, чтобы не потревожить диких животных, места обитания которых могут быть затронуты маршрутом гонки;
- если участники команды видят мусор, снаряжение или другие предметы, оставленные на маршруте другими командами, они должны забрать эти предметы с собой и донести их до следующего, обслуживаемого персоналом КП.

**20.3.** В случае, если за командой замечено поведение, наносящее вред окружающей среде, команда подлежит дисквалификации.

**20.4.** Персонал гонки должен оборудовать БЛ гонки и все ПС с нанесением наименьшего вреда живой природе. В БЛ и на ПС участникам должны быть предоставлены условия для соблюдения правил охраны окружающей среды. После гонки участники должны самостоятельно вывезти весь свой мусор до ближайшего места утилизации.

## **21. Базовый лагерь гонки**

**21.1.** Выбирая место для БЛ гонки, организаторы должны предусмотреть:

- места для проживания участников в палатках;
- места для парковки автотранспорта участников гонки;
- места для сбора мусора;
- наличие питьевой воды;
- наличие охраняемой судейской коллегией камеры хранения;
- площадку для проведения регистрации команд;
- зону проверки обязательного снаряжения;
- зону прохождения навигационного и технического тестов;
- площадку для проведения инструктажа команд и торжественных мероприятий гонки;
- стартовую площадку;
- площадку финиша команд.

**21.2.** Пути подъездов и подходов к БЛ должны быть промаркированы.

**21.3.** Наличие в пределах БЛ гонки возможности проживания в помещениях; горячей воды, душа; наличие «кухонь» или организаций общественного питания и т.п. является желательным, но необязательным.

**21.4.** Точное месторасположение БЛ гонки, а также возможности и пути проезда личным автотранспортом и общественным транспортом должны быть указаны участникам не позднее, чем за 10 суток до старта ПГ.

## **22. Зрители и представители СМИ**

**22.1.** Зрители и представители СМИ могут наблюдать за проведением пролога, а также за стартом, прохождением некоторых КП и финишем участников.

**22.2.** Разрешается только моральная поддержка команд и только на разрешенных сегментах дистанции. За получение физической помощи команда может быть дисквалифицирована.

**22.3.** Организаторы оставляют за собой право разрешить взаимодействие СМИ с командами в ходе гонки в целях максимальной популяризации соревнований. Командам на старте, в течение гонки, сразу после финиша могут быть заданы вопросы от СМИ. Участники обязаны терпеливо и доброжелательно общаться с представителями СМИ.

**22.4.** По решению судейской коллегии представителям СМИ может быть выдана карта с обозначенными КП, ТКП и ПС, а также с нанесенным предполагаемым путем движения команд и подробным описанием маршрута гонки для наиболее полного освещения событий гонки. Представители СМИ в такой ситуации не имеют права предоставлять полученные от судейской коллегии материалы и информацию (в том числе в устной форме) командам. Команды, воспользовавшиеся помощью представителей СМИ считаются использовавшими стороннюю помощь и автоматически дисквалифицируются.

**22.5.** Рекомендуется осуществлять на ПГ аккредитацию представителей СМИ. По факту аккредитации представители СМИ получают исчерпывающую информацию о возможных местах съемки, маршруте, препятствиях, получают карту и инструкции.

**22.6.** Оргкомитет гонки имеет право получить копии всех материалов о гонке от представителей СМИ, в том числе и фото и видео-операторов, если иное не оговорено дополнительно.

**22.7** Оргкомитет гонки имеет право обязать команды, занявшие призовые места, предоставить отчет о прохождении ПГ. Отчет может содержать как впечатления участников, так и техническую информацию о маршруте движения команды, расстояниях и времени. Отчет предоставляется организаторам не позднее 10 дней после финиша и размещается на ресурсах информационного партнера ПГ.

## **23. Спонсоры. Размещение знаков спонсоров**

**23.1.** Оргкомитет и судейская коллегия ПГ обязаны на протяжении всей подготовки и проведения мероприятия соблюдать договоренности со спонсорами и отстаивать их права.



## Правила проведения Приключенческих гонок в Республике Беларусь

**23.2.** Капитан команды несет персональную ответственность за размещением логотипов спонсора гонки согласно указаниям мандатной комиссии.

**23.3.** Логотипы личных спонсоров команды или отдельных ее участников могут быть размещены только на местах, свободных от логотипов организаторов и спонсоров гонки.

Федерация Приключенческих гонок Беларуси  
Adventure Racing Federation

Минск, Беларусь

Дизайнер приключенческих гонок, координатор  
Михаил Сидорук